**Naslov rada**

**Autor 1 (npr. Marko Kos), Autor 2 i Autor 3**

Institucija/Poduzeće autora 1 (npr. Fakultet organizacije i informatike, Sveučilište u Zagrebu)

Institucija/Poduzeće autora 2

Institucija/Poduzeće autora 3

*e-mail autora 1, e-mail autora 2, e-mail autora 3*

**Sažetak**

Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka. Tekst sažetka.

**Ključne riječi**: ključna riječ 1, ključna riječ 2, ključna riječ 3

**Uvod**

Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda.

Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda. Tekst uvoda.

**Podnaslov 1**

Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1.

Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1.

Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1. Tekst podnaslova 1.

Rezultati istraživanja prikazani su u tablici br. 1.

*Tablica br. 1: Rezultati istraživanja*

| Redni broj | Ime i prezime | Bodovi | Razlika | Prag |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | aaaaa | a,aa | a,aa | a,aa |
| 2 | bbbbb | b,bb | b,bb | b,bb |
| 3 | ccccc | c,cc | c,cc | c,cc |
| 4 | ddddd | d,dd | d,dd | d,dd |
| 5 | eeeee | e,ee | e,ee | e,ee |

**Podnaslov 2**

Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2.

Koncept je prikazan na slici br. 1.

*Slika br. 1: Koncept*

Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2.

**Podnaslov 3**

Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2.

Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2. Tekst podnaslova 2.

**Zaključak**

Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka.

Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka. Tekst zaključka.

**Reference**

1. Tomičić, I., & Schatten, M. (2016). Agent-based framework for modeling and simulation of resources in self-sustainable human settlements: a case study on water management in an eco-village community in Croatia. International Journal of Sustainable Development & World Ecology, 23(6), pp. 504-513.
2. Schatten, M., & Ðuric, B. O. (2015). A social network analysis of a massively multi-player on-line role playing game. In Modeling and Simulation (MAS), pp. 37-42. IEEE.
3. Schatten, M., Tomičić, I., & Ðurić, B. O. (2015, May). Multi-agent modeling methods for massivley multi-player on-line role-playing games. In 38th international convention on Information and communication technology, electronics and microelectronics (MIPRO), pp. 1256-1261. IEEE.
4. Schatten, M. (2014). Smart residential buildings as learning agent organizations in the internet of things. Business Systems Research Journal, 5(1), pp. 34-46.